#include<stdio.h>

int main()

{

int x,y,z,a,b,c,a1,b1;

scanf("%d%d%d",&a,&b,&c);

x=b\*b;

y=x-4\*a\*c;

z=sqrt(y);

a1=(-b+z)/2\*a;

b1=(-b-z)/2\*a;

printf("%d %d",a1,b1);

return 0;

}